# **策略模式**

功能用途：

快速的平滑的实现策略的切换

角色和职责：

抽象组件：Strategy

一个抽象接口

具体组件：MD5Encrypt，Base64Encrypt

具体策略实现

外部封装类：Context

策略的外部封装类，根据不同策略执行不同行为。策略的选择有外部环境决定。

优点：

策略模式提供了管理策略族的办法。

缺点：

客户端必须知道所有的策略类，并自行决定使用哪个策略类，这就意味着客户端必须对每个策略类内部具体的内容。

UML：

